小學突破常規框架 全景AR教室 開心學英文

副刊版 2021/07/14

學習語言需要浸淫，若能在一個自然、愉快的語境中學習，相信可事半功倍。位於元朗區的香港學生輔助會小學張靜嫺校長深明此道，過去幾年，不斷豐富學生的英文學習體驗。校園內有最先進的虛擬實境教室、有溫馨的烹飪活動室，還有寓學習於實踐中的咖啡小角落。「學生喜歡、開心，自然學得更主動積極！」張校長邊介紹邊如此解釋。

學校要有所發展，單靠一人之力當然吃力又費時。而當整個團隊同心，校長放手信任的同時，老師們亦勇於開拓創新，成效往往超越預期。香港學生輔助會小學是區內，甚至是全港首間擁有三面虛擬實境教室的小學。學校的英文科蕭老師直言：「我們希望通過這些技術，帶小朋友去一些他們沒機會去的地方，很簡單如太空。」

一般人現實生活中不可能到達的太空，從小至大只能在書本或電視、電影中接觸。這一次，老師卻將太空拉進了學校，帶到每位學生的眼前。「這樣的學習體會有甚麼好處？更開心、更活潑、更生動！因為小朋友很單純，當他們喜歡上那件事，他們就會投注很多時間、精神。但若他們不喜歡，老師又一直逼迫，他們雖然也會去做，但臉上就會擺出一副『我不想做，但因為你叫我做，所以我做』。我們希望盡力讓小朋友愛上學習、開心地學習。」

學習由2D變4D

蕭老師邊說邊演示英文科團隊的心血，原來老師們將課程上會讀到的英文故事書從2D延伸至4D。「例如這本故事書是介紹農場裏的各種動物，當學生來到這個教室，圍坐在正中間，三面投射的布幕便會將農場一下子放在眼前。又或是教學生作文，要先豐富他們的想像，如描寫沙灘，那麼沙灘上有甚麼？」

老師一下子將布幕切換成卡通風格的海灘，有藍天、海浪，更有在沙上爬行的螃蟹。原來不只水平方向，連頭頂上和地上的兩面也花了心思去設計，更能通過觸摸布幕來進行互動，趣味滿分。成年人置身一個有影有聲的全方位虛擬實境中都不自禁地精神一振，何況是喜愛新鮮、有趣事物的小學生？

學生至愛英文咖啡角

「我們希望學生可以隨處學、隨處寫，因為學習不只發生在常規的課堂上，所以有了這一間『隨處學、隨處寫教室』。」張校長介紹的是一間可以進行烹飪活動的多用途活動室，特別之處在於教室四周是可以寫字的白板，桌椅亦特別為小組活動而設，可以自由組合。教室中還有一個長長的小舞台，細問之下原來是為練習朗誦的同學而設，為怕在室外太熱或嘈雜而受影響，刻意闢了一角。老師為學生着想的心，就在細微處表露無遺。

香港中學有旅遊與款待這一科，某些學校亦因而會設計校內專屬的咖啡小站，讓學生在校園內都能有所體驗，沒料到香港學生輔助會小學亦有一個。張校長對校內這個咖啡角也感到自豪，她指：「我們花了不少心思去設計，加入英文元素，寓學習於體驗中。」原來同學在這裏要用英語點餐，充當侍應或咖啡師的同學同樣以英語對答。校長笑言這個咖啡店很受歡迎，疫情前更有爆谷賣，非常搶手。

張校長不下一次讚許學校的老師，尤其英文科的團隊，指他們非常專業，同時充滿魄力，不斷開拓新的教學方法、活動。「學校的英文科活動能這麼好玩又豐富，老師們真的額外付出了很多。」有放手讓團隊實行新方法的校長，有不吝奉獻的熱血教師，最後得益的終是學生。

引入電競學英文 哈羅學生做老師

「始終是外語，小朋友學習時難免會有抗拒的心態。我們透過活動、遊戲，讓他們逐少逐少地去適應、習慣，從不敢開口，再慢慢再樂於開口、主動開口。」張校長如是說。

訪問當天學校正舉辦一項與別不同的英文活動--英文電競比賽。別說是小學，即使中學，將電競帶入學校亦不常見，張校長和老師們真正將體驗學習的精神貫徹。

學校禮堂分別設置多個電子遊戲，不同班別輪流參加，以遊戲勝出的累積分數爭奪冠軍。在每次遊戲前，擔任校內英文大使的同學在台上先向同學講解規則、玩法，在進行時亦會在旁幫忙計分。放眼所見，整個活動無論是玩遊戲

的、幫忙主持的，抑或是控制人流的，都是學生。老師的角色不再是帶領，而是旁觀，真正讓學生主導。

校內活動以外，學校也積極和不同團體交流。當天除了禮堂舉行的英文電競比賽，還另有一項交流活動進行中。英文科的黎主任介紹指：「我們過去會到哈羅香港國際學校進行交流，今年改由哈羅的學生來到我們學校，擔當一日導師，教他們打曲棍球、玩體育遊戲。」由國際學校的中學生充當小老師，比起日日見面的老師自然另有一重新鮮感，而且平日少接觸到的曲棍球，也讓活動更添樂趣和刺激。學英文同時又能嘗試到新運動，老師們的用心，真的不凡。

作者：王嵐

責任編輯：李越樺

▲ 張靜嫺校長希望學生在一個自然、愉快的環境中主動學習。（曾耀輝攝）

▲ 張校長和學校的英文科團隊，（左至右）黎華平主任、李敏儀老師、張靜嫺校長、林嘉晴老師、蕭羽培老師。（受訪者提供圖片）

▲ 學校的虛擬實境教室讓學習變得更生動和有趣。（受訪者提供圖片）

▲ 咖啡角環境猶如真正的咖啡店，難怪老師和學生都喜愛。（受訪者提供圖片）

▲ 學校另設一間能夠進行烹飪活動的多用途活動室。（受訪者提供圖片）

▲ 以太空作為主題的圖書館，讓學生流連忘返。（受訪者提供圖片）

▲ 英文大使在台上介紹電競比賽的規則、玩法。（受訪者提供圖片）

▲ 哈羅的中學生充當小老師，教同學打曲棍球。（受訪者提供圖片）

AR 學習領域、學科及課程 4D 農場 課外活動 遊戲 香港學生輔助會小學 英文科